

OSINT en Ajedrez: El secreto detrás de las medallas de España en la Olimpiada.

Isaac Lozano Osorio

/Rooted[®] CON

Presentacion



Fundador de YottaChess.
Fundador de CiberScore.


Profesor Ayudante Doctor.
Miembro de la ETSII y Grupo GRAFO.

- Ciberseguridad e inteligencia artificial resiliente para la CAM
 - TEC-2024/COM-404
- CIPHERENGINE (European commision).
 - 2024-1-NL01-KA220-SCH-000248233

Doctor en Inteligencia Artificial

 isaac.lozano@urjc.es

 isaaclozanoosorio

 @isaac_lozano_97

 @isaaclo97

Miembro de ProtAAPP.
Máster Universitario Online en Ciberseguridad.

Ganador II NCL Guardia Civil.
Ganador JNIC 2022 y 2024.
Participante seleccionado BountyConEDU META.



Escuela Técnica Superior
de Ingeniería Informática



UAX Universidad
Alfonso X el Sabio

Objetivos de la presentación



1. Mostrar la metodología (OSINT) para descubrir nicks.

2. Difundir el ajedrez.

<https://app.wooclap.com/GSSCHN>

¿Dónde comienza todo?



Optimización de la preparación en ajedrez para jugadores de alto nivel mediante IA

¿Dónde comienza todo?



- Diseño e instalación de cluster de análisis (Stockfish 17).
- Detección de nicks de jugadores (partidas).
- Optimización de rendimiento (compartido por jugadores) y formación.
- Análisis de patrones y tendencias mediante IA.
- 45th Chess Olympiad Budapest 2024.
- ...

Artículo 60: Universidad - Empresa

Optimización de la preparación en ajedrez para jugadores de alto nivel mediante IA



<https://app.wooclap.com/GSSCHN>

Primera pregunta del Wooclap

El ganador tendrá premio (baja al final para dartelo).

/Rooted[®] CON



<https://app.wooclap.com/GSSCHN>

Segunda pregunta del Wooclap

El ganador tendrá premio (baja al final para dartelo).

/Rooted[®] CON

Agenda

Infraestructura.

Análisis y patrones.

Metodología de
detección de
usuarios.

Resultados obtenidos.

/Rooted[®] CON

/Rooted[®] CON

Infraestructura

Requisitos:

- Configuración mínima.
- Reparto de recursos equitativo.
- Desconexión con inactividad.
- Roles (torneo/entrenamiento).
- Mantenimiento mínimo.
- Actualizaciones de módulo.
- Seguridad, evitar filtraciones.

Existen
herramientas.

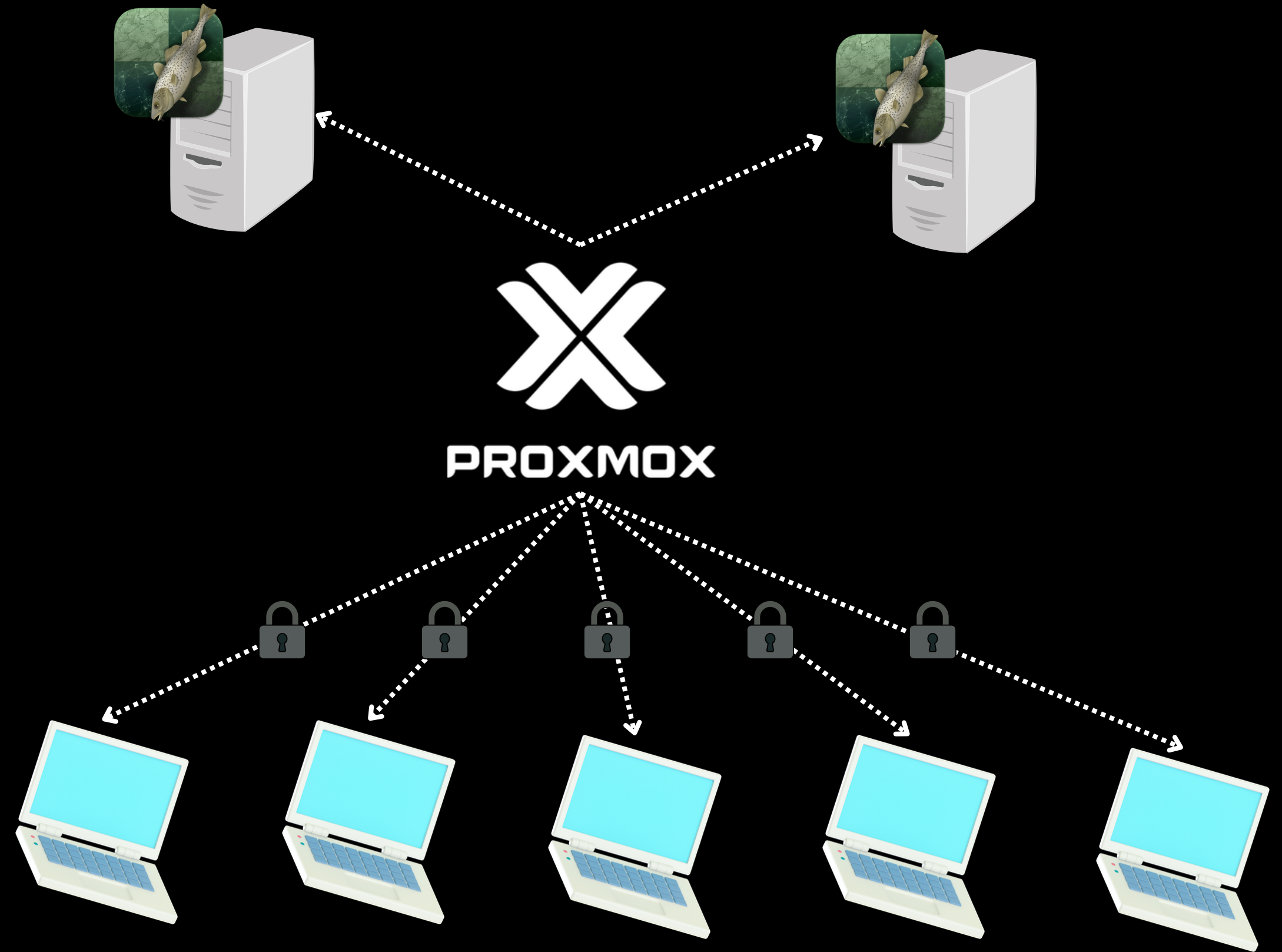
El problema: son
muy caras.

/Rooted[🔒] CON

Infraestructura

Requisitos:

- Configuración mínima.
- Reparto de recursos equitativo.
- Desconexión con inactividad.
- Roles (torneo/entrenamiento).
- Mantenimiento mínimo.
- Actualizaciones de módulo.
- Seguridad, evitar filtraciones.



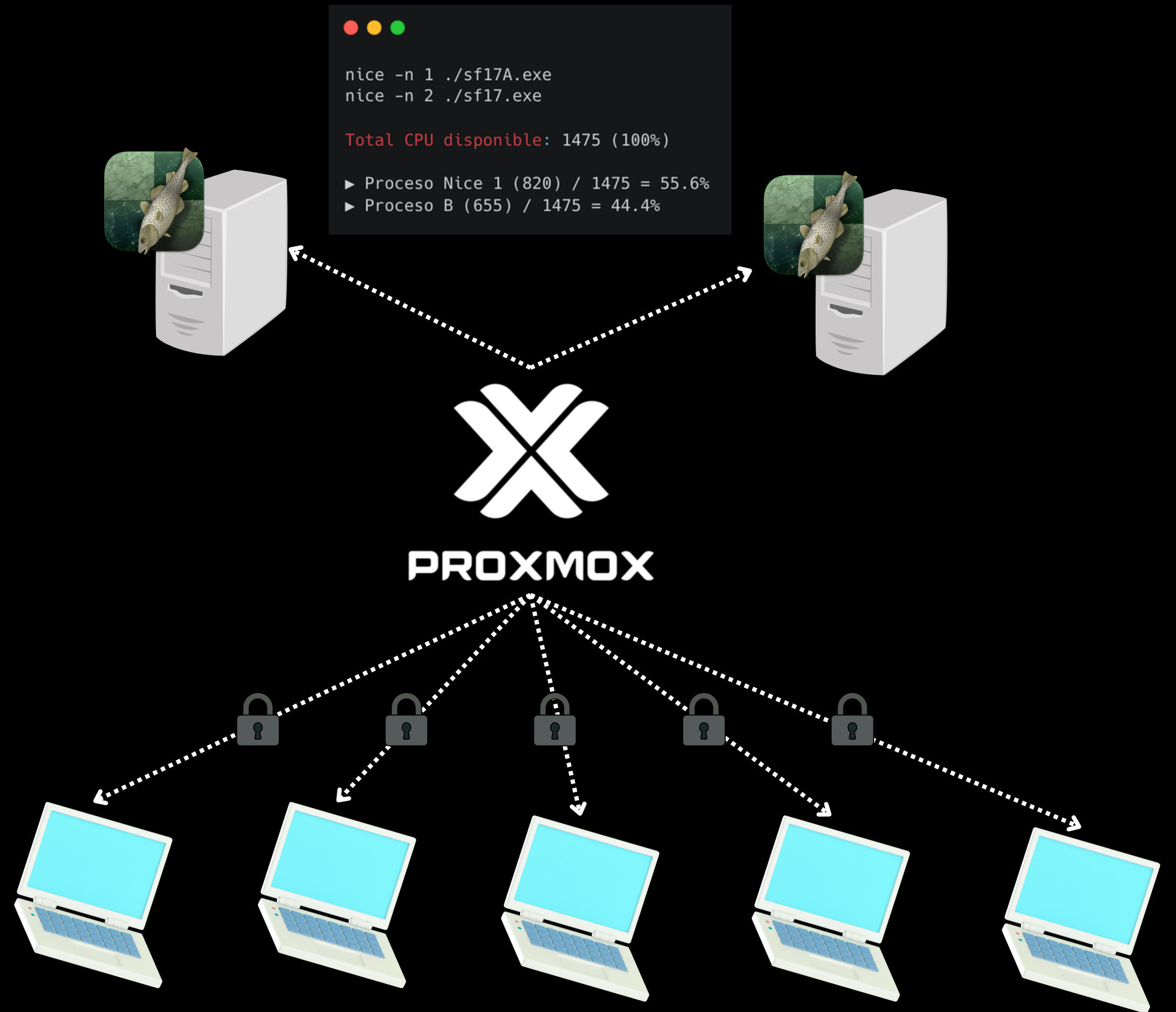


/Rooted[🔒] CON

¿Cómo?

Requisitos:

- Conseguimos que usasen el software de la misma forma.
- Repartiendo recursos, cgroups.
- Desconexión con inactividad cada 2 horas de sesión y deben reiniciar.
- Roles (torneo/entrenamiento): con nice.
- Hacen peticiones al servidor, podemos cambiar el software.



sf_17.1 

 on Mar 30, 2025  03e2748  zip  tar.gz  Notes  Downloads

sf_17 

 on Sep 6, 2024  e0bfc4b  zip  tar.gz  Notes

sf_16.1 

 on Feb 24, 2024  e67cc97  zip  tar.gz  Notes



45th FIDE
Chess Olympiad
**BUDAPEST
2024**

TOURNAMENT SCHEDULE

September 10	Arrival, Opening Ceremony, Technical Meeting	September 17	FREE DAY
September 11	Round 1	September 18	Round 7
September 12	Round 2	September 19	Round 8
September 13	Round 3	September 20	Round 9
September 14	Round 4	September 21	Round 10
September 15	Round 5	September 22	Round 11, Closing Ceremony
September 16	Round 6	September 23	Departure

Rk	Player	Total Prizes	Events Played	Best Prize
1	GM Magnus Carlsen	\$1,455,276	16	\$250,000
2	GM Fabiano Caruana	\$889,598	19	\$150,000
3	GM Levon Aronian	\$751,881	15	\$200,000
4	GM Hikaru Nakamura	\$588,911	11	\$145,000
5	GM Alireza Firouzja	\$455,047	14	\$190,000
6	GM Vincent Keymer	\$452,439	10	\$200,000
7	GM Maxime Vachier-Lagrave	\$439,567	14	\$100,000
8	GM Arjun Erigaisi	\$431,214	16	\$115,000
9	GM Nodirbek Abdusattorov	\$361,811	16	\$85,000
10	GM Javokhir Sindarov	\$349,955	11	\$120,000

Imagen obtenida de:

<https://www.chess.com/article/view/biggest-chess-prizewinners-2025>



<https://app.wooclap.com/GSSCHN>

Tercera pregunta del Wooclap

El ganador tendrá premio (baja al final para dartelo).

/Rooted[®] CON

/Rooted[®] CON

Análisis y patrones

- Los jugadores descargan las partidas de los rivales, sus entrenadores y suyas.
- Analizan su juego, timing y se encuentran debilidades.
- Mayor cantidad de partidas, mayor posibilidad de entrar en preparación.

1. Conseguir todas las partidas (OTB).
2. Conseguir sus nicks y partidas online.
3. Procesarlas, quedarse las más recientes y analizarlas (todas se analizaron con SF16).

Análisis y patrones

- Los jugadores descargan las partidas de los rivales, sus entrenadores y suyas.
- Analizan su juego, timing y se encuentran debilidades.
- Mayor cantidad de partidas, mayor posibilidad de entrar en preparación.

CHN - GM Ding, Liren

Liren DING

<https://ratings.fide.com/profile/8603677>

<https://lichess.org/@/> <https://www.chess.com/member/chefshouse>

std. 2745 rapid. 2775 blitz. 2787

CHN 🏴󠁧󠁢󠁥󠁮󠁧󠁿 1992

47 partidas de ritmo clásico en el último año analizadas con Stockfish 16.



El número de partidas ganadas en las partidas analizadas es de 3, el de partidas perdidas de 16 y empatadas de 28.

Los datos de más abajo se han realizado con una profundidad promedio para blancas de profundidadBlancas, negras profundidadNegras y el promedio es de profundidadPromedio.

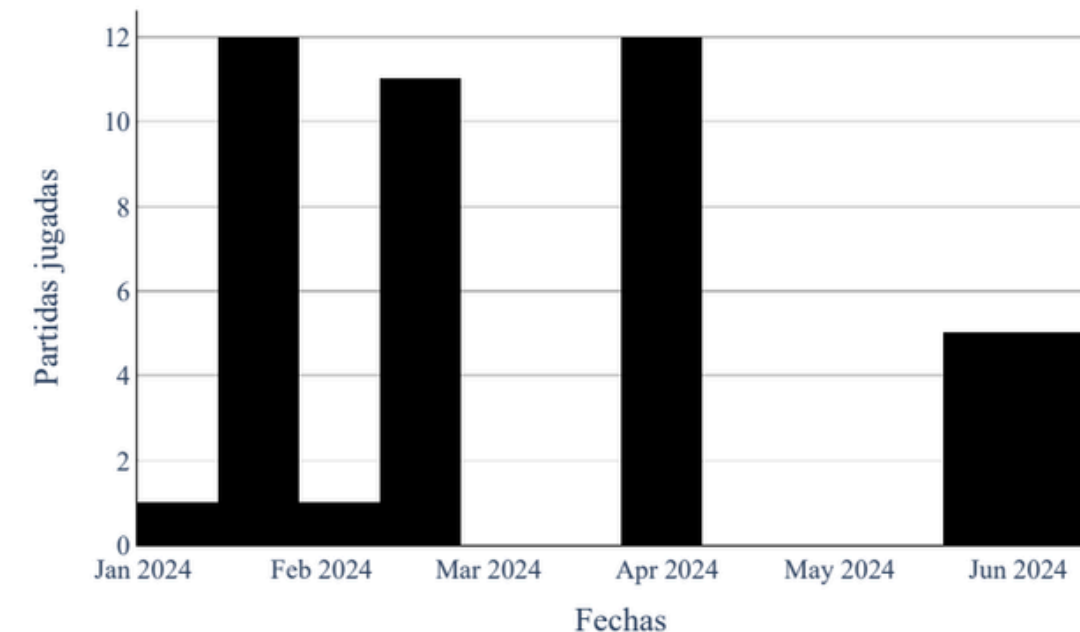


Figura 45: Partidas durante el último año por meses.

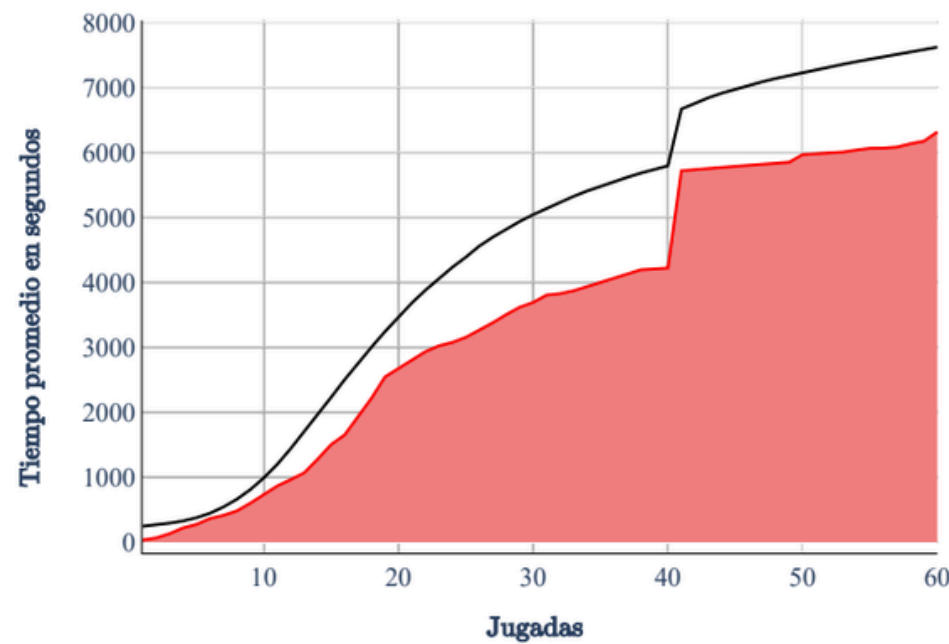
Ding Liren es el excampeón mundial. La olimpiada se realizó antes del match por el mundial que acabó perdiendo.

Análisis y patrones

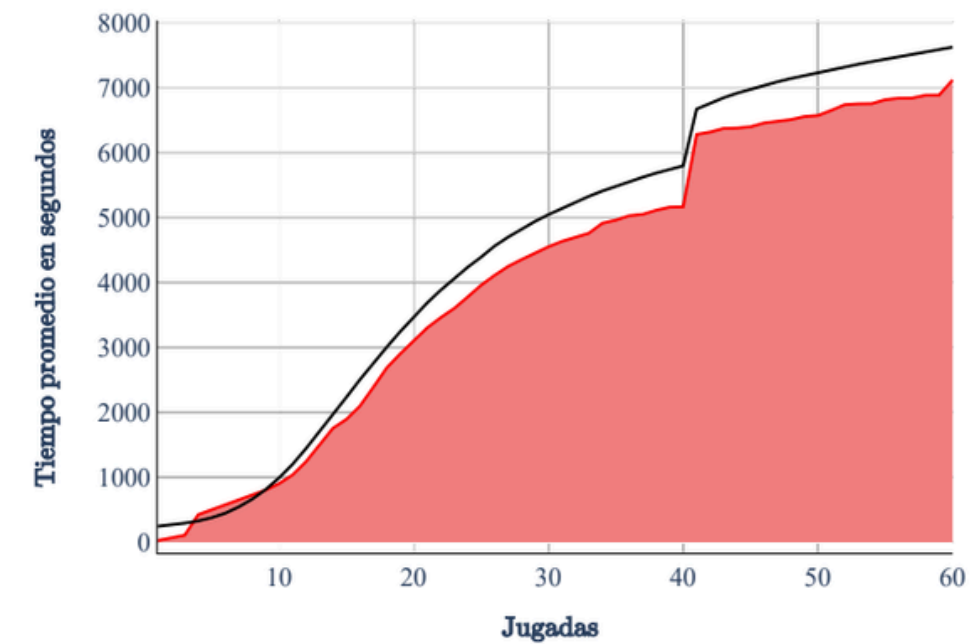
- Los jugadores descargan las partidas de los rivales, sus entrenadores y suyas.
- Analizan su juego, timing y se encuentran debilidades.
- Mayor cantidad de partidas, mayor posibilidad de entrar en preparación.

Tiempo usado a lo largo de las partidas

Todas las partidas analizadas son de ritmo lento, no obstante, es importante resaltar que cuando se juega con control de tiempo, se ve una subida de tiempo en las jugadas 40.



(a) Tiempo de blancas (rojo) vs media global.



(b) Tiempo de negras (rojo) vs media global.

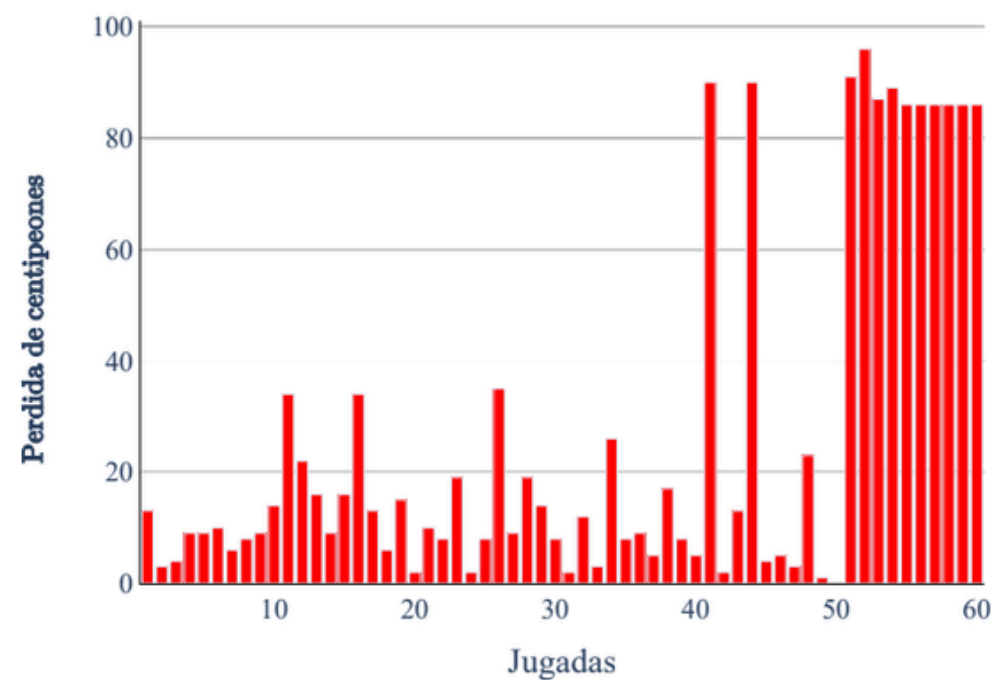
Figura 46: Comparación del tiempo promedio usado con blancas y negras.

Ding Liren es el excampeón mundial.
La olimpiada se realizó antes del match por el mundial que acabó perdiendo.

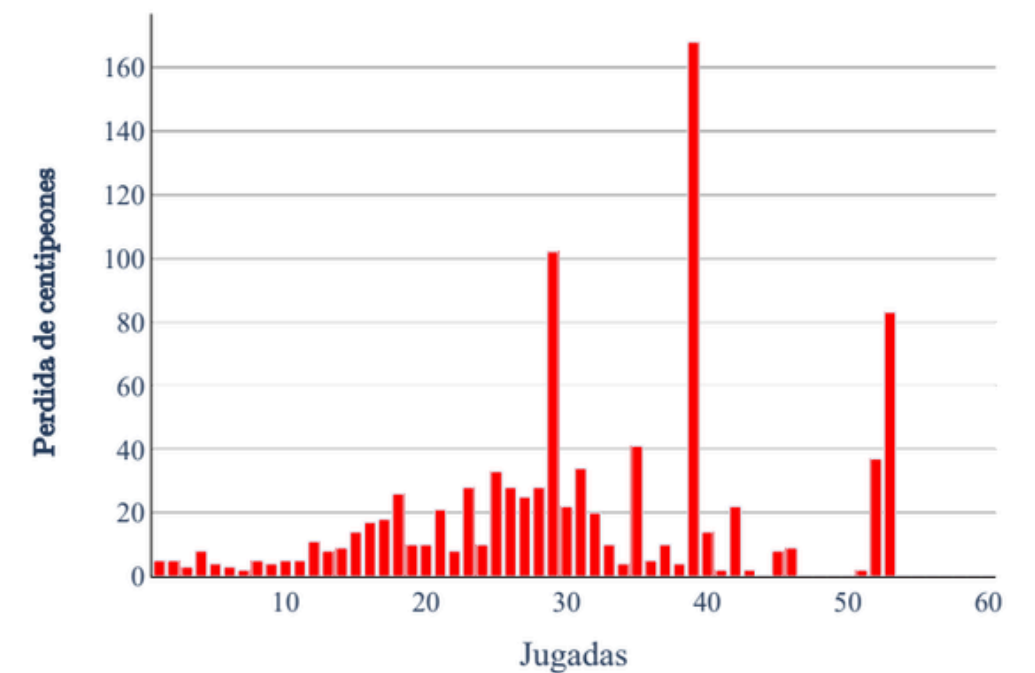
Análisis y patrones

- Los jugadores descargan las partidas de los rivales, sus entrenadores y suyas.
- Analizan su juego, timing y se encuentran debilidades.
- Mayor cantidad de partidas, mayor posibilidad de entrar en preparación.

Valoración durante la partida



(a) Pérdida de centipeones para blancas.



(b) Pérdida de centipeones para negras.

Ding Liren es el excampeón mundial.
La olimpiada se realizó antes del match por el mundial que acabó perdiendo.

/Rooted^o CON

Análisis y patrones

- Los jugadores descargan las partidas de los rivales, sus entrenadores y suyas.
- Analizan su juego, timing y se encuentran debilidades.
- Mayor cantidad de partidas, mayor posibilidad de entrar en preparación.



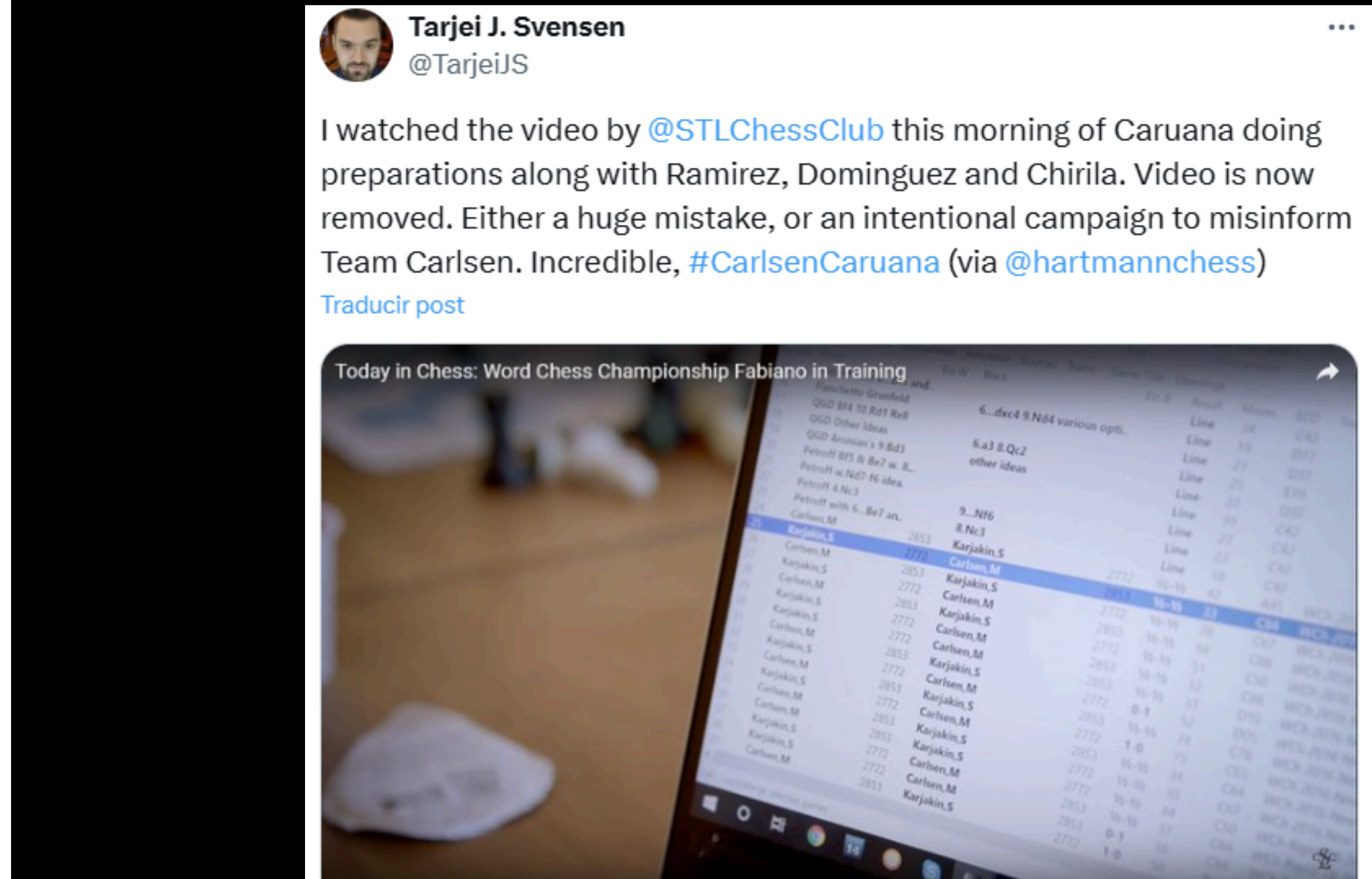
500.000€ costó ese fallo (1.5M ganador y 1M perdedor).

Ding Liren es el excampeón mundial.
La olimpiada se realizó antes del match por el mundial que acabó perdiendo.

/Rooted^o CON

Algunos jugadores...

Necesitan concienciación.




 lichess.org
@lichess

According to the first [#freesoftware](#) freedom, it is possible to use the program for private purposes.

I.e., if you're a world championship challenger that wants to privately play a game with your second that lives miles away, you can self-host lichess and share the IP. [#NepoDing](#)

[Traducir post](#)

3:17 p. m. · 20 abr. 2023 · 580 mil Visualizaciones

Masters  Lichess database Jugador

[E10 Indian Defense: Anti-Nimzo-Indian](#)

Movimiento Partidas Blancas / Tablas / Negras

 e4 100% 1 

Partidas recientes

1550 opqrstuv

1468 FVitelli

1/2-1/2



MARAVILLOSA JUGADA

/Rooted[®]CON

Leontxo García



<https://app.wooclap.com/GSSCHN>

Cuarta pregunta del Wooclap

El ganador tendrá premio (baja al final para dartelo).

/Rooted[®] CON

/Rooted^o CON







Metodología de detección de usuarios

- **Chess.com** / Lichess.org.
- Chess-Results / Info64.
- YottaChess :-)

El torneo tenía en total 977 jugadores y 907 jugadoras.


Last Update: February 27, 2026 at 3:07 AM

All ▾ All countries ▾

Rank	Name	Change	Classical ▾	Rapid ▾	Blitz ▾
#1	 GM Magnus Carlsen 		2840	2832	2869
#2	 GM Hikaru Nakamura 		2810	2742	2838
#3	 GM Fabiano Caruana 		2795	2727	2769

<https://www.chess.com/ratings?page=1>









← → ↻ 🏠 🔍 chess.com/players/magnus-carlsen



GM Magnus Carlsen

Full name Magnus Carlsen
Born Nov 30, 1990 (age 35)
Place of birth Tønsberg, Norway
Federation Norway

Profiles

MagnusCarlsen

Photo: Maria Emelianova/Chess.com.

/Rooted[®] CON

Metodología de detección de usuarios

- Chess.com / **Lichess.org**.
- Chess-Results / Info64.
- YottaChess :-)

El torneo tenía en total 977 jugadores y 907 jugadoras.



/Rooted^o CON

Metodología de detección de usuarios

- Chess.com / **Lichess.org**.
- Chess-Results / Info64.
- YottaChess :-)

El torneo tenía en total 977 jugadores y 907 jugadoras.

The screenshot displays a chess application interface. On the left is a chessboard with pieces in their starting positions. Below the board, the FEN string is shown as `rnbqkb1r/pp3ppp/4pn2/2pp4/2PP1B2/2N1P3/PP`. Below that, the PGN string is shown as `1. d4 d5 2. c4 e6 3. Nc3 Nf6 4. Bf4 c5 5. e3`. On the right side, there is a move list with a search bar and a settings icon. The move list shows the first five moves: 1. d4 d5, 2. c4 e6, 3. Nc3 Nf6, 4. Bf4 c5, and 5. e3. Below the move list is a section titled "Mejores partidas" (Best games) with a list of games and their results:

Rank	White Player	Black Player	Result	Date
2759	Mamedyarov, Shakhriyar	Adams, Michael	½-½	2013-10
2742	Vitiugov, N.	Zvjaginsev, V.	½-½	2014-08
2603	Jobava, Ba	Matlakov, M..	1-0	2021-05
2540	Jankovic, Alojzije	Jussupow, Artur	0-1	2012-10

At the bottom of the interface, there are navigation icons for home, back, forward, and search.

/Rooted^o CON

Metodología de detección de usuarios

- Chess.com / Lichess.org.
- **Chess-Results** / Info64.
- YottaChess :-)

El torneo tenía en total 977 jugadores y 907 jugadoras.

Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	36th European Club Cup 2021	2021/09/24	-	7	277
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Meltwater Champions Chess Tour	2021/08/30	2	15	16
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Meltwater Champions Chess Tour	2021/08/30	2	15	16
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Meltwater Champions Chess Tour	2021/07/04	4	15	16
Carlsen, Magnus	0	0		MEX	Dominguero de junio	2021/06/27	27	5	27
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Meltwater Champions Chess Tour	2021/05/25	6	15	16
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Meltwater Champions Chess Tour	2021/05/25	6	15	16
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	MCCT New In Chess ClassicPreli	2021/04/26	1	15	16
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Meltwater Champions Chess Tour	2021/03/15	1	15	16
Carlsen, Magnus	0	1503014	MAGNUSCARLSEN	NOR	2021 World Corporate Champions	2021/02/20	-	6	200
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Champions Chess TourOpera Euro	2021/02/08	1	15	16
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Champions Chess Tour - Airthin	2020/12/28	1	11	12
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Torneo examen 2020 WTC	2020/12/24	3	7	20
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Torneo Evaluacion del Tercer N	2020/12/16	-	7	110
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Champions Chess TourSkilling O	2020/11/24	1	15	16
Carlsen, Magnus	0	1503014		NOR	Champions Chess TourSkilling O	2020/11/24	1	15	16
















Eizaguerri Floris, Maria	0	32065752	mariiii04	ESP	Torneo Blitz Online Día de la
Eizaguerri Floris, Maria	0	32065752	Aragon	ESP	Cerrado IM 16 febrero -code
Eizaguerri Floris, Maria	0	32065752	mariiii04	ESP	Torneo Blitz Online Gambito
Eizaguerri Floris, Maria	27758	32065752	C.A. iberCaja	ESP	VII Sunway Sitges Internation
Eizaguerri Floris, Maria	0	32065752		ESP	VII Sunway Sitges Internation
Eizaguerri Floris, Maria	0	32065752	pianochess13	ESP	2020 FIDE Online OlympiadT
Eizaguerri Floris, Maria	0	32065752	pianochess13	ESP	2020 FIDE Online OlympiadD
Eizaguerri Floris, Maria	3968	32065752	Jaime Casas		ARA Cto de Aragon por Equi
Eizaguerri Floris, Maria	3968	32065752	Club de ajedrez Jaime Casas 2		Cto de Aragon por Equipos P
Eizaguerri Floris, Maria	3968	32065752	Club de ajedrez Jaime Casas 1		ARA Cto de Aragon por Equi
Eizaguerri Floris, Maria	140674	32065752		ESP	International Chess Open Gra

/Rooted^o CON

Metodología de detección de usuarios

- Chess.com / Lichess.org.
- Chess-Results / **Info64**.
- YottaChess :-)

El torneo tenía en total 977 jugadores y 907 jugadoras.

Ran. ▾	Tít.	Nombre ▾	Fed. ▾	FIDE ▾	Nac. ▾	F.Nac. ▾	FIDE ID	ID Nac.	Origen/Club ▾	Info
1	GM	Gonzalez Perez, Arian		2481	2466	1988	3507777	26235	GAL	Ariancito
2	GM	Larino Nieto, David		2461	2447	1989	2256444	13144	GAL	Nitratochess
3	IM	Martin Duque, Jesus		2431	2442	1996	2208954	21251	MAD	JesusMartinDuque
4	IM	Tejedor Fuente, Enrique		2426	2430	1995	2299100	16130	CNT	Kiketf
5	IM	Vega Gutierrez, Sabrina		2392	2388	1987	2219026	12353	CAN	Valeron87
6	FM	Quispe Arteaga, Gabriel		2389	2391	2003	32059809	28798	MAD	ClashRoyale
7	FM	Garrido Outon, Alex		2379	2368	2005	24516279	29726	AND	Xess21
8	FM	Remolar Gallen, Jose		2335	2330	1994	2215187	21287	VAL	chess-rankings
9		Jimenez Almeida, Luis David		2285	2283	1996	22242244	23286	NAV	Pingah
10		Diaz Mino, Pablo		2281	2291	2003	24520470	31142	AND	Pablodiaz_03
11	FM	Alonso Garcia, Aaron		2258	2256	2003	24521060	29242	MUR	luron2003
12		Pena Morales, Hugo		2250	2220	1991	3804771	37222	ARA	SilenciaCuotas91
13		Ingunza Curro, Andres		2245	2247	2004	24526371	29467	MAD	easychess18
14	WFM	Eizaguerri Floris, Maria		2244	2256	2004	32065752	27758	ARA	mariiii04
15		Palacios Herrero, Pablo		2243	2248	1995	22262288	24595	ARA	PPalas

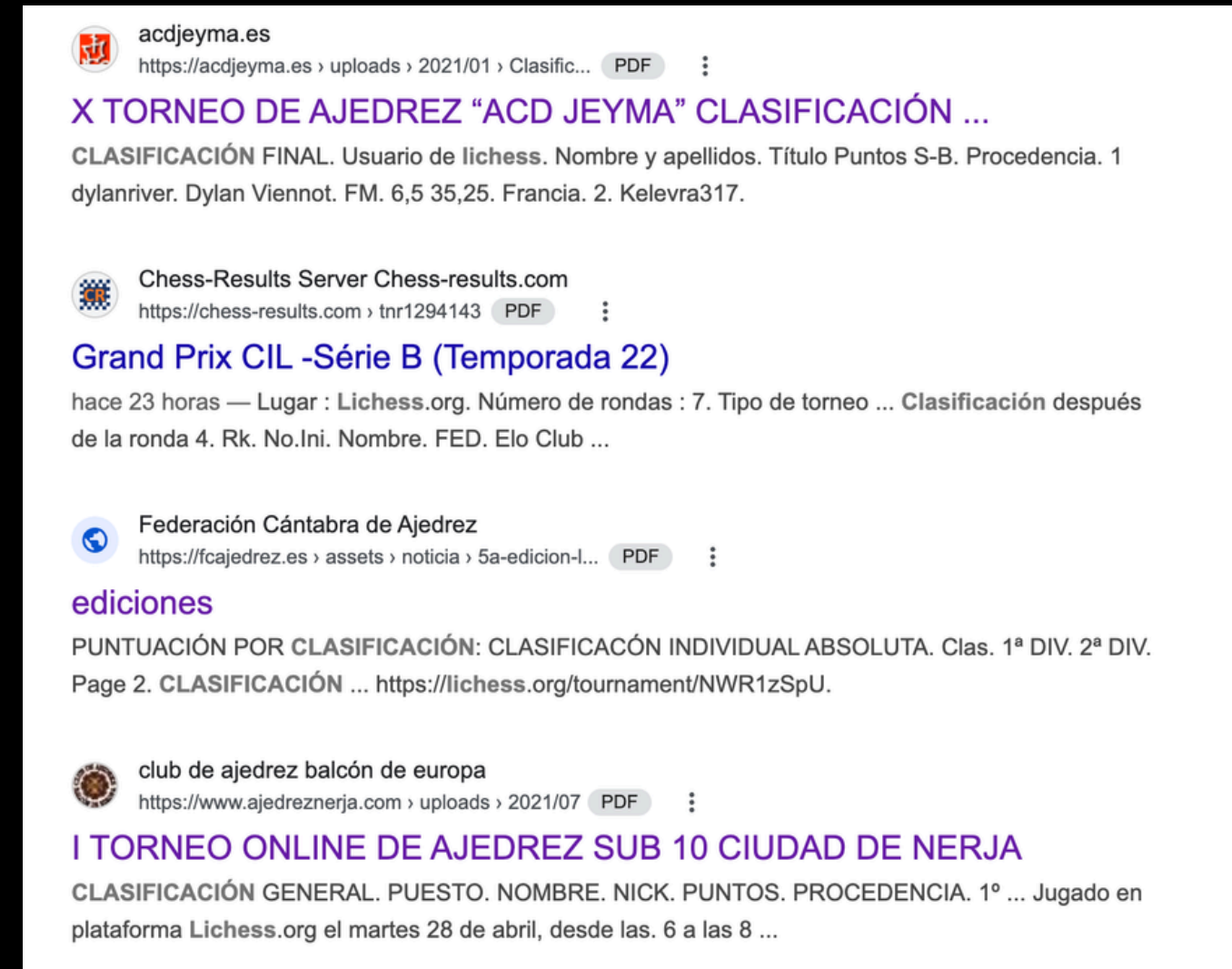
/Rooted^o CON

Metodología de detección de usuarios

“Técnicas avanzadas”

#1

"clasificación" filetype:pdf intext:"lichess" -"bases" -"reglamento" -
"normativa"



The screenshot shows search results for PDF files related to chess tournament classifications. The results are as follows:

- acdjeyma.es**
https://acdjeyma.es › uploads › 2021/01 › Clasific... PDF
X TORNEO DE AJEDREZ “ACD JEYMA” CLASIFICACIÓN ...
CLASIFICACIÓN FINAL. Usuario de lichess. Nombre y apellidos. Título Puntos S-B. Procedencia. 1 dylanriver. Dylan Viennot. FM. 6,5 35,25. Francia. 2. Kelevra317.
- Chess-Results Server Chess-results.com**
https://chess-results.com › tnr1294143 PDF
Grand Prix CIL -Série B (Temporada 22)
hace 23 horas — Lugar : Lichess.org. Número de rondas : 7. Tipo de torneo ... Clasificación después de la ronda 4. Rk. No.Ini. Nombre. FED. Elo Club ...
- Federación Cántabra de Ajedrez**
https://fcajedrez.es › assets › noticia › 5a-edicion-l... PDF
ediciones
PUNTUACIÓN POR CLASIFICACIÓN: CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL ABSOLUTA. Clas. 1ª DIV. 2ª DIV. Page 2. CLASIFICACIÓN ... https://lichess.org/tournament/NWR1zSpU.
- club de ajedrez balcón de europa**
https://www.ajedreznerja.com › uploads › 2021/07 PDF
I TORNEO ONLINE DE AJEDREZ SUB 10 CIUDAD DE NERJA
CLASIFICACIÓN GENERAL. PUESTO. NOMBRE. NICK. PUNTOS. PROCEDENCIA. 1º ... Jugado en plataforma Lichess.org el martes 28 de abril, desde las. 6 a las 8 ...

- **Google Dorks**
- <https://github.com/digininja/CeWL>
- <https://github.com/urbanadventurer/username-anarchy>
- <https://github.com/sherlock-project/sherlock>
- <https://github.com/Mebus/cupp>
- <https://github.com/chadi0x/TheBigBrother>

/Rooted^o CON

Metodología de detección de usuarios

“Técnicas avanzadas”

#2

Obtener información del jugador:

```
ruby cewl.rb --depth 0 --min_word_length 4 --lowercase \  
-w wordlists/magnus_carlsen.txt \  
"https://es.wikipedia.org/wiki/Magnus_Carlsen"
```

- Google Dorks
- **<https://github.com/digininja/CeWL>**
- <https://github.com/urbanadventurer/username-anarchy>
- <https://github.com/sherlock-project/sherlock>
- **<https://github.com/Mebus/cupp>**
- <https://github.com/chadi0x/TheBigBrother>

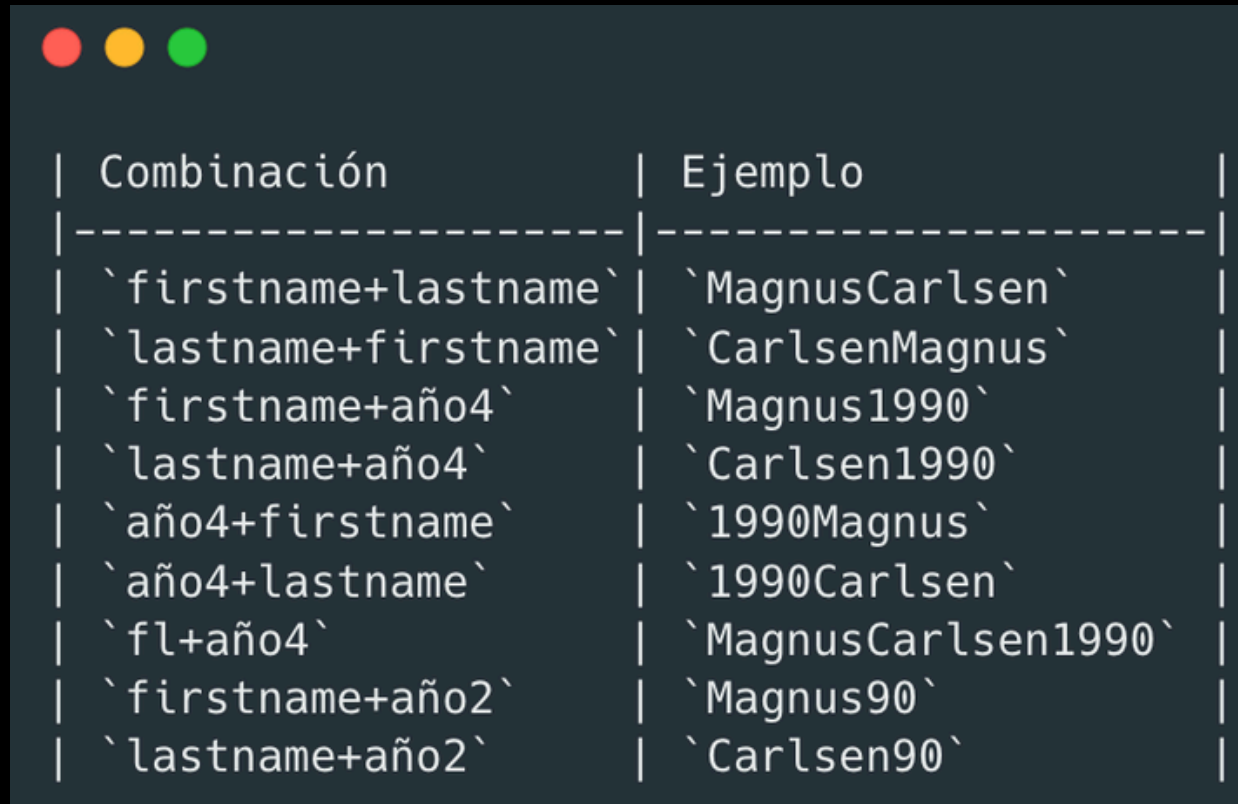
/Rooted[🔒] CON

Metodología de detección de usuarios

“Técnicas avanzadas”

#2

Se modificaron combinaciones en CUPP



Combinación	Ejemplo
`firstname+lastname`	`MagnusCarlsen`
`lastname+firstname`	`CarlsenMagnus`
`firstname+año4`	`Magnus1990`
`lastname+año4`	`Carlsen1990`
`año4+firstname`	`1990Magnus`
`año4+lastname`	`1990Carlsen`
`fl+año4`	`MagnusCarlsen1990`
`firstname+año2`	`Magnus90`
`lastname+año2`	`Carlsen90`

- Google Dorks
- <https://github.com/digininja/CeWL>
- <https://github.com/urbanadventurer/username-anarchy>
- <https://github.com/sherlock-project/sherlock>
- <https://github.com/Mebus/cupp>
- <https://github.com/chadi0x/TheBigBrother>

/Rooted[🔒] CON

Metodología de detección de usuarios

“Técnicas avanzadas”

#2

Se modificaron combinaciones en CUPP

Combinación	Ejemplo
`firstname+lastname`	`MagnusCarlsen`
`lastname+firstname`	`CarlsenMagnus`
`firstname+año4`	`Magnus1990`
`lastname+año4`	`Carlsen1990`
`año4+firstname`	`1990Magnus`
`año4+lastname`	`1990Carlsen`
`fl+año4`	`MagnusCarlsen1990`
`firstname+año2`	`Magnus90`
`lastname+año2`	`Carlsen90`

```
...
magnus99090
Magnus99090
magnuscarlsen
magnuscarlsen1990
MagnusCarlsen1990
sungam
sungamM
sungam_0
...
```

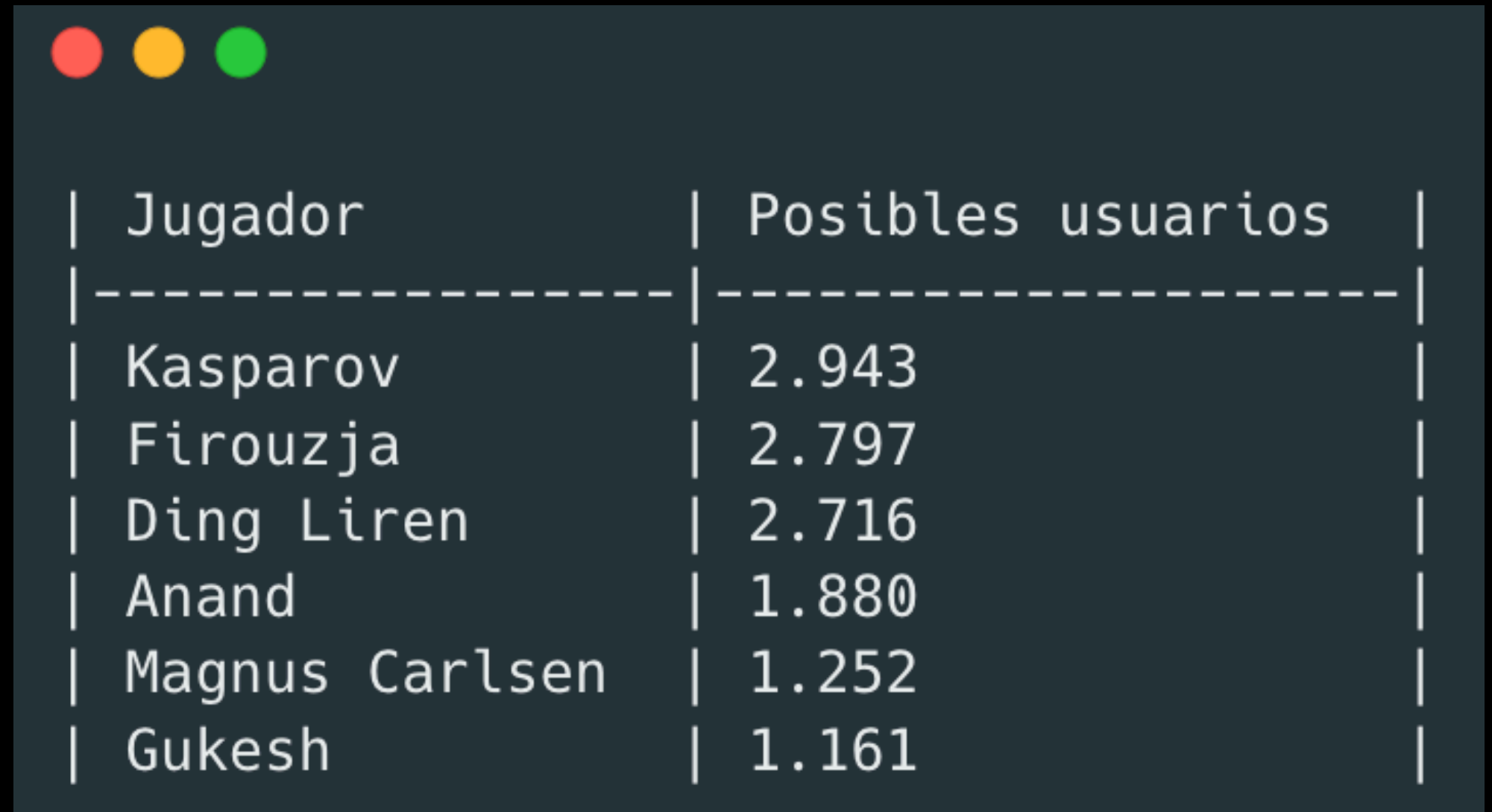
- Google Dorks
- <https://github.com/digininja/CeWL>
- <https://github.com/urbanadventurer/username-anarchy>
- <https://github.com/sherlock-project/sherlock>
- <https://github.com/Mebus/cupp>
- <https://github.com/chadi0x/TheBigBrother>

/Rooted^o CON

#2

Metodología de
detección de
usuarios

“Técnicas avanzadas”



```
| Jugador | Posibles usuarios |  
|-----|-----|  
| Kasparov | 2.943 |  
| Firouzja | 2.797 |  
| Ding Liren | 2.716 |  
| Anand | 1.880 |  
| Magnus Carlsen | 1.252 |  
| Gukesh | 1.161 |
```

- Google Dorks
- <https://github.com/digininja/CeWL>
- <https://github.com/urbanadventurer/username-anarchy>
- <https://github.com/sherlock-project/sherlock>
- <https://github.com/Mebus/cupp>
- <https://github.com/chadi0x/TheBigBrother>

/Rooted^o CON

#2

Metodología de detección de usuarios

“Técnicas avanzadas”

Jugador	Posibles usuarios
Magnus Carlsen	151
Ding Liren	147
Gukesh	152
Firouzja	146
Kasparov	159
Anand	151

```
...  
magnus.carlsen  
magnus19  
magnus1990  
magnus199011  
magnus9  
magnus90  
magnusc  
magnusca  
magnuscarlsen  
magnusn  
magnusno  
magnust  
...
```

- Google Dorks
- <https://github.com/digininja/CeWL>
- <https://github.com/urbanadventurer/username-anarchy>
- <https://github.com/sherlock-project/sherlock>
- <https://github.com/Mebus/cupp>
- <https://github.com/chadi0x/TheBigBrother>

/Rooted^o CON

Metodología de detección de usuarios

“Técnicas avanzadas”

#2

API de chess.com:

```
curl -sL "https://api.chess.com/pub/player/MagnusCarlsen"
```

API de lichess.org:

```
curl -sL "https://lichess.org/api/user/MagnusCarlsen"
```

Sherlock:

```
sherlock MagnusCarlsen
```

TheBigBrother:

```
curl -X POST "http://127.0.0.1:8001/api/scan" -H "Content-Type: application/json" -d '{"username": "MagnusCarlsen"}'
```

- Google Dorks
- <https://github.com/digininja/CeWL>
- <https://github.com/urbanadventurer/username-anarchy>
- **<https://github.com/sherlock-project/sherlock>**
- <https://github.com/Mebus/cupp>
- **<https://github.com/chadi0x/TheBigBrother>**

/Rooted^o CON

Metodología de detección de usuarios

“Técnicas avanzadas”

#2

```
{
  "avatar": "https://images.chesscomfiles.com/uploads/v1/user/3889224.121e2094.200x200o.361c2f8a59c2.jpg",
  "player_id": 3889224,
  "@id": "https://api.chess.com/pub/player/magnuscarlsen",
  "url": "https://www.chess.com/member/MagnusCarlsen",
  "name": "Magnus Carlsen",
  "username": "magnuscarlsen",
  "title": "GM",
  "followers": 284043,
  "country": "https://api.chess.com/pub/country/N0",
  "location": "Norway",
  "last_online": 1772626813,
  "joined": 1282856720,
  "status": "premium",
  "is_streamer": false,
  "verified": false,
  "league": "Champion",
  "streaming_platforms": []
}
```

```
{
  "id": "magnuscarlsen",
  "username": "MagnusCarlsen",
  "perfs": {
```

- Google Dorks
- <https://github.com/digininja/CeWL>
- <https://github.com/urbanadventurer/username-anarchy>
- **<https://github.com/sherlock-project/sherlock>**
- <https://github.com/Mebus/cupp>
- **<https://github.com/chadi0x/TheBigBrother>**

/Rooted[®] CON

Metodología de detección de usuarios

- Chess.com / Lichess.org.
- Chess-Results / Info64.
- YottaChess :-)

El torneo tenía en total 977
jugadores y 907 jugadoras.

¿Cómo saber que
el usuario
pertenece al
jugador?

/Rooted^o CON

Metodología de detección de usuarios

- **Estilometría.**
- ELO.
- Rivales, clubes, países, etc.

¿Cómo saber que el usuario pertenece al jugador?

El torneo tenía en total 977 jugadores y 907 jugadoras.

Partidas OTB vs Partidas Online

e4	2896 (2548)	57%	31%	13%
d4	2061 (2881)	59%	29%	12%
Nf3	576 (2528)	60%	27%	12%
c4	542 (2837)	55%	34%	11%
b3	103 (2862)	69%	11%	20%
g3	62 (2834)	74%	18%	8%
e3	35 (2862)	54%	31%	14%

e4	2171 ⁱ	1544	271356
d4	1221 ⁱ	888	141192
Nf3	423 ⁱ	333	4644
c4	206 ⁱ	143	2439
g3	102 ⁱ	83	15
b3	92 ⁱ	65	19
h4	35 ⁱ	29	
f4	29 ⁱ	26	
e3	26 ⁱ	21	3

/Rooted[®] CON

Metodología de detección de usuarios

- Estilometría.
- **ELO.**
- Rivales, clubes, países, etc.

¿Cómo saber que el usuario pertenece al jugador?

El torneo tenía en total 977 jugadores y 907 jugadoras.

ELO Online vs ELO Presencial

CHESS.COM BLITZ	BULLET (+/- 130) N=9249	RAPID (+/- 115) N=10193	USCF (+/- 130) N=1293	FIDE (+/- 85) N=1873
2000	1930	2035	1940	1925
2100	2035	2080	2005	1990
2200	2155	2135	2085	2055
2300	2255	2190	2185	2135
2400	2355	2235	2210	2210
2500	2465	2290	2260	2275
2600	2570	2355	2315	2350
2700	2670	2425	2435	2415
2800	2785	2480	2500	2470
2900	2875	2545	2575	2535
3000	2985	2625	2685	2590

/Rooted[®] CON

Metodología de detección de usuarios

- Estilometría.
- **ELO.**
- Rivales, clubes, países, etc.

¿Cómo saber que el usuario pertenece al jugador?

El torneo tenía en total 977 jugadores y 907 jugadoras.

ELO Online vs ELO Presencial

CHESS.COM BLITZ	LICHESS BLITZ (+/- 75) N=2489	LICHESS BULLET (+/- 120) N=1945	LICHESS RAPID (+/- 100) N=1344	LICHESS CLASSICAL (+/- 85) N=314
2000	2100	2195	2185	2100
2100	2170	2255	2240	2125
2200	2235	2330	2285	2195
2300	2295	2400	2330	2245
2400	2370	2490	2380	2340
2500	2445	2560	2445	2360
2600	2560	2700	2510	2435
2700	2625	2765	2595	2500
2800	2695	2870	2630	
2900	2780	3005	2705	
3000	2850	3090	2735	



<https://app.wooclap.com/GSSCHN>

Quinta pregunta del Wooclap

El ganador tendrá premio (baja al final para dartelo).

/Rooted[®] CON



<https://app.wooclap.com/GSSCHN>

Sexta pregunta del Wooclap

El ganador tendrá premio (baja al final para dartelo).

/Rooted[®] CON

Usuarios encontrados

	Masculino (977)	Femenino (907)
Chess.com	202	545
Lichess.org	166	341

La metodología también fue usada en Europeos y Mundiales con jugadores españoles.

Durante el torneo

5
jugadores

Masculino

Femenino

Masculino

Femenino

Ronda 1	6 (Jamaica)	6 (Botswana)	Ronda 6	8 (Georgía)	15 (Argentina)
Ronda 2	8 (Bosnia y Herzegovina)	2 (Hungría C)	Ronda 7	10 (Letonia)	9 (Francia)
Ronda 3	14 (Cuba)	9 (Cuba)	Ronda 8	8 (Dinamarca)	5 (Eslovaquia)
Ronda 4	8 (Suecia)	6 (Mongolia)	Ronda 9	10 (Turquía)	11 (Países Bajos)
Ronda 5	7 (China)	8 (Noruega)	Ronda 10	11 (Vietnam)	10 (Armenia)
			Ronda 11	8 (Hungría)	8 (Hungría)

Clasificación Final después de 11 rondas - Women

Rk.	No.Ini.	FED	Equipo	Partidas	+	=	-	Des 1	Des 2	Des 3	Des 4
1	1	IND	 India	11	9	1	1	19	432	31	159
2	10	KAZ	 Kazakhstan	11	8	2	1	18	371	29,5	150
3	7	USA	 United States of America	11	7	3	1	17	418	30,5	160
4	9	ESP	 Spain	11	8	1	2	17	402	32,5	143
5	11	ARM	 Armenia	11	7	3	1	17	391	30,5	153
6	2	GEO	 Georgia	11	7	3	1	17	388	29	158
7	4	CHN	 China	11	8	0	3	16	434	34,5	148
8	5	UKR	 Ukraine	11	6	4	1	16	355,5	27,5	150
9	3	POL	 Poland	11	7	2	2	16	352	27,5	155
10	12	BUL	 Bulgaria	11	7	2	2	16	348,5	28,5	144
11	26	ARG	 Argentina	11	7	2	2	16	327	29,5	134
12	34	UZB	 Uzbekistan	11	7	2	2	16	320	26	149
13	25	ISR	 Israel	11	7	1	3	15	344,5	31	130
14	14	HUN	 Hungary	11	7	1	3	15	337,5	28,5	143
15	6	AZE	 Azerbaijan	11	6	3	2	15	333	26,5	154
16	18	MGL	 Mongolia	11	7	1	3	15	332,5	27,5	147
17	23	GRE	 Greece	11	7	1	3	15	323,5	28,5	135
18	13	FRA	 France	11	7	1	3	15	315	26,5	149
19	21	SUI	 Switzerland	11	7	1	3	15	309,5	27	140
20	27	CAN	 Canada	11	7	1	3	15	303	27,5	134



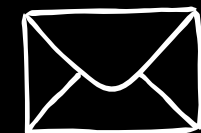
/Rooted^o CON

Medallistas Españoles

Plata Sabrina/Sara y Bronce Alan

/Rooted^o CON

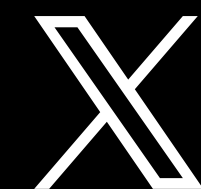
¡Gracias!



isaac.lozano@urjc.es



isaaclozanoosorio

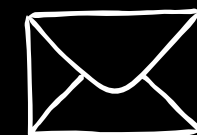


@isaac_lozano_97

/Rooted^o CON

¡Gracias!

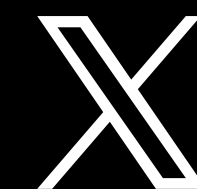
No puede haber desarrollo sin ciencia, ni ciencia sin inversión.



isaac.lozano@urjc.es



[isaaclozanoosorio](https://www.linkedin.com/in/isaaclozanoosorio)

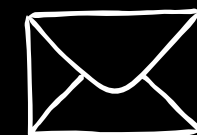


[@isaac_lozano_97](https://twitter.com/isaac_lozano_97)

/Rooted^o CON

¡Gracias!

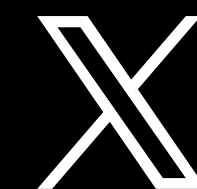
No puede haber desarrollo sin ciencia, ni ciencia sin inversión.



isaac.lozano@urjc.es



[isaaclozanoosorio](https://www.linkedin.com/in/isaaclozanoosorio)

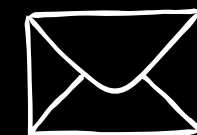


[@isaac_lozano_97](https://twitter.com/isaac_lozano_97)

/Rooted^o CON

¡Gracias!

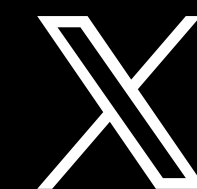
No puede haber desarrollo sin ciencia, ni ciencia sin inversión.



isaac.lozano@urjc.es



[isaaclozanoosorio](https://www.linkedin.com/in/isaaclozanoosorio)

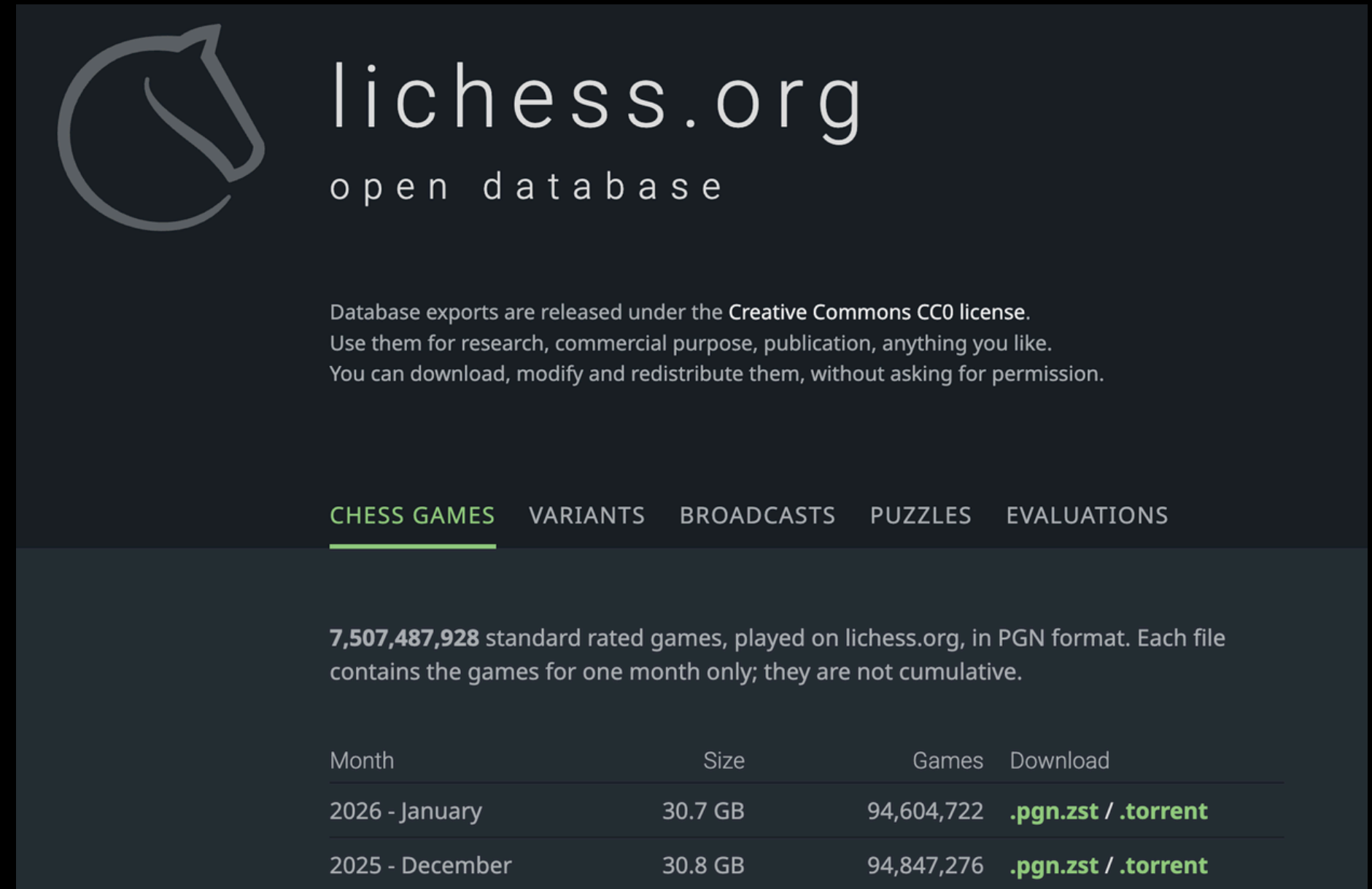


[@isaac_lozano_97](https://twitter.com/isaac_lozano_97)

/Rooted^o CON

¿Qué pasa si
borran los
usuarios?

Posible pregunta



The screenshot shows the lichess.org website. At the top left is a logo of a chess knight. To its right is the text 'lichess.org' and 'open database'. Below this is a paragraph: 'Database exports are released under the Creative Commons CC0 license. Use them for research, commercial purpose, publication, anything you like. You can download, modify and redistribute them, without asking for permission.' A navigation bar contains links for 'CHESS GAMES', 'VARIANTS', 'BROADCASTS', 'PUZZLES', and 'EVALUATIONS'. Below the navigation bar, it states '7,507,487,928 standard rated games, played on lichess.org, in PGN format. Each file contains the games for one month only; they are not cumulative.' A table follows with columns for 'Month', 'Size', 'Games', and 'Download'.

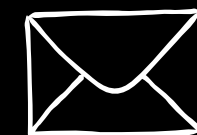
Month	Size	Games	Download
2026 - January	30.7 GB	94,604,722	.pgn.zst / .torrent
2025 - December	30.8 GB	94,847,276	.pgn.zst / .torrent

- Google Dorks
- <https://database.lichess.org/>

/Rooted^o CON

¡Gracias!

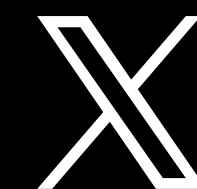
No puede haber desarrollo sin ciencia, ni ciencia sin inversión.



isaac.lozano@urjc.es



[isaaclozanoosorio](https://www.linkedin.com/in/isaaclozanoosorio)



[@isaac_lozano_97](https://twitter.com/isaac_lozano_97)